



蒋梦然

- 出生年月：1993-12
- 性别：男
- 工作年限：应届生
- 电话：18519681227
- 邮箱：1019137732@qq.com
- 个人网站：luke0jiang.com

荣誉证书

- IPA 2020 世界摄影大赛荣誉奖x 2
人像组《岁月》 竞技组《电竞梦》
- 旧金山领事馆举办的《战役广角镜》活动摄影优秀奖
- 《原神》尘世的光影-游戏拍照&延时摄影比赛 摄影组第二名
- Art Room Gallery 2021年风光组摄影大赛优异奖

教育背景

- 2019-09 ~ 2021-03 加州大学圣克鲁兹分校 游戏与交互媒体 (硕士)
- 2013-09 ~ 2018-06 艺术与设计: 游戏与交互媒体 (本科)

工作经验

2018-10 ~ 2019-09 睿孚(RAVV)科技有限公司 项目经理

RAVV总部位于美国硅谷，是一家领先的科技集团，专注于高端科技跨境孵化与投资。

- 整理分析完善文件，协调各部门工作，组织会议
- 独立分析投资项目，进行风险评估
- 与各企业管理层就投资内容进行协商及签订合同

2018-11 ~ 2019-01 2AXION 游戏开发人员

2AXION是一家位于美国加州的一家跨国游戏公司，业务包含独立开发以及引进国外游戏进行本地化等。

- 针对美国2AXION对于游戏的理解以及巴西当地玩家对游戏的需求以及反馈，将意见整合反馈给中国游戏开发商
- 安排中美双方会议时间及内容，并在会议过程中进行翻译
- 独立测试游戏，记录出现的bug并进行反馈

实习经验

2019-09 ~ 至今 RNG电子竞技俱乐部 旧金山地区后援会会长

配合官方电竞俱乐部完成各项工作，做好本区域宣传工作
管理后援群，组织策划线上及线下比赛、观赛等活动
制定各类制度，安排工作，管理日常事务
与当地大学学联进行签约及商务合作

技能特长

管理软件: Trello, JIRA 等

网页设计: JavaScript, HTML, P5JS

美术能力: Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Procreate 等

游戏相关: Unreal Engine, Unity, Blender, Godot, Renpy, GameMaker Studio, LOVE

摄影: 人像, 舞台摄影, 风景, 活动等

游戏系统策划, 剧情设计, 关卡设计, 美术设计, 角色设计, 市场调研, 游戏测试
组织管理, 任务分配, 各部门工作协调

自我评价

本人是一个比较随和，喜欢交朋友的人。工作方面认真负责，注重效率，重视团队。乐于学习新事物，不断的为自己充电。

喜爱游戏，从小接触二次元文化。大学期间确认专业方向，并进行了游戏方面的系统学习。本科导师Robin Hunicke是《风之旅人》的制作人;研究生导师Michael John是EA的艺术总监。